

Муниципальное казенное учреждение
Управление образования администрации Калтанского городского округа

ПРИКАЗ

от 27.07.2016

№ 338

О проведении
муниципальной игры
«Маршал на белом коне», посвященной
120-летию со дня рождения Г. К. Жукова,
для учащихся 8 классов

В соответствии с планом деятельности муниципального казенного учреждения Управления образования администрации Калтанского городского округа на 2016/2017 учебный год

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести муниципальную игру «Маршал на белом коне», посвященную 120-летию со дня рождения Г. К. Жукова, для учащихся 8 классов **1 декабря 2016 года** в системе видео-конференц-связи (ВКС).
2. Утвердить Положение о муниципальной игре «Маршал на белом коне», посвященной 120-летию со дня рождения Г. К. Жукова, для учащихся 8 классов (приложение 1).
3. Утвердить состав оргкомитета муниципальной игры «Маршал на белом коне», посвященной 120-летию со дня рождения Г. К. Жукова, для учащихся 8 классов (приложение 2).
4. Утвердить состав жюри муниципальной игры «Маршал на белом коне», посвященной 120-летию со дня рождения Г. К. Жукова, для учащихся 8 классов (приложение 3).
5. Контроль исполнения настоящего приказа возложить на заведующую методическим сектором О. А. Азанову.

Начальник
Управления образования



М. В. Сереежкина

Исп. Азанова О. А.
Тел. 3-37-95

**Положение
о муниципальной игре «Маршал на белом коне»,
посвященной 120-летию со дня рождения Г. К. Жукова,
для учащихся 8 классов**

1. Общие положения

1 декабря 2016 года исполняется 120 лет со дня рождения маршала Победы Г. К. Жукова. Имя маршала Советского Союза Г. К. Жукова произносится в нашей стране с любовью и гордостью, оно стало поистине легендарным. Громаден личный вклад этого выдающегося полководца в блистательную победу нашего народа в Великой Отечественной войне.

Настоящее положение устанавливает порядок организации и проведения муниципальной игры «Маршал на белом коне», посвященной 120-летию со дня рождения Г. К. Жукова, для учащихся 8 классов (далее игра).

Учредителем игры является муниципальное казенное учреждение Управление образования администрации Калтанского городского округа (далее МКУ УО).

Игра проводится в рамках плана деятельности МКУ УО на 2016/2017 учебный год.

2. Цели и задачи конкурса

Цель игры – содействие патриотическому воспитанию учащихся через изучение истории Отечества, истории Великой Отечественной войны, биографии людей, исполняющих свой военный и гражданский долг.

Задачи игры:

- способствовать развитию интеллектуальных способностей учащихся, расширению кругозора, повышению интереса к предмету;
- развивать логическое мышление, умение устанавливать причинно-следственные связи, умения рассуждать и делать выводы;
- развивать умение работать в команде, проявлять положительные личностные качества.

3. Участники игры

В игре принимают участие на добровольной основе команды учащихся 8 классов общеобразовательных организаций Калтанского городского округа.

Состав команды – 5 человек.

Ответственными за подготовку команд участников игры являются учителя истории, работающие в 8 классах.

В качестве зрителей с правом высказывания собственного мнения приглашаются учителя истории, не работающие в 8 классах, и по 3 учащихся из группы поддержки.

4. Сроки и место проведения

Конкурс проводится **1 декабря 2016 года** в системе видео-конференц-связи (ВКС). Начало игры в 15.00.

5. Руководство игры

Для организационного обеспечения проведения игры создается оргкомитет, который состоит из председателя, заместителя председателя, членов оргкомитета.

Оргкомитете игры:

- размещает информацию о проведении и итогах конкурса на сайте МКУ УО (<http://mkuo.ucoz.ru>);

- определяет условия проведения конкурса;

- определяет количество победителей и призеров конкурса.

Решение оргкомитета считается принятым, если за него проголосовало более половины всего списочного состава.

Общее руководство и подготовку игры осуществляет городское методическое объединение учителей истории и обществознания.

Для оценки игры создается жюри из числа учителей истории. Председателем жюри является руководитель городского методического объединения.

Жюри игры:

- оценивает выполненные задания;

- проводит анализ выполненных заданий;

- определяет список победителей и призеров конкурса;

- представляет в оргкомитет конкурса информацию о результатах проведения конкурса.

Состав оргкомитета и состав жюри утверждается приказом начальника МКУ УО.

Представители оргкомитета игры, должностные лица МКУ УО вправе присутствовать в месте проведения игры.

6. Содержание конкурса

Устанавливаются следующие этапы проведения игры (исторические станции):

1. Биографическая. Команда, отвечая на вопросы, показывает знания биографии Г. К. Жукова. Конкурс оценивается по пятибалльной системе в соответствии с критериями: биографическая точность и полнота ответа.

2. Географическая. Зачитываются звания Г. К. Жукова, команды должны правильно определить, где Г. К. Жуков удостоился того или иного

звания. Конкурс оценивается по пятибалльной системе в соответствии с критериями: точность и полнота ответа.

3. Награды Г. К. Жукова. Команды должны перечислить наиболее важные награды Жукова. Конкурс оценивается по пятибалльной системе в соответствии с критериями: точность и полнота ответа; количество названных наград; общая сыгранность команды.

4. Цифры и факты. Команды должны найти соответствие названий крупных военных сражений, выигранных под руководством Г. К. Жукова, датам, когда они происходили. Конкурс оценивается по пятибалльной системе в соответствии с критериями: историческая точность; полнота ответа; общая сыгранность команды.

5. Музыкальная. Команда исполняет песню военных лет. Песню для конкурса команда выбирает самостоятельно. Конкурс оценивается по пятибалльной системе в соответствии с критериями: сценический образ; артистизм; исполнительское мастерство; оригинальность.

7. Подведение итогов конкурса

Победители и призеры игры определяются по наибольшему количеству набранных баллов при условии, что количество набранных ими баллов превышает половину максимально возможных.

Количество победителей и призеров составляет не более 30 % от общего количества участников игры.

Все участники игры получают сертификаты об участии в игре. Победители и призеры награждаются дипломами.

**Состав оргкомитета
муниципальной игры «Маршал на белом коне»,
посвященной 120-летию со дня рождения Г. К. Жукова,
для учащихся 8 классов**

- | | | |
|------------------------------------|---|--|
| Серезкина
Марина Викторовна | – | начальник МКУ УО,
председатель оргкомитета |
| Азанова
Ольга Александровна | – | заведующая методическим сектором МКУ
УО, заместитель председателя оргкомитета |
| Лунцова
Екатерина Владимировна | – | главный специалист методического сектора
МКУ УО |
| Филимонова
Валентина Викторовна | – | учитель истории и обществознания МБОУ
«Средняя общеобразовательная школа № 1»,
руководитель городского методического
объединения учителей истории и
обществознания |

**Состав жюри
муниципальной игры «Маршал на белом коне»,
посвященной 120-летию со дня рождения Г. К. Жукова,
для учащихся 8 классов**

- | | | |
|--------------------------------------|---|--|
| Филимонова
Валентина Викторовна | – | учитель истории и обществознания МБОУ «Средняя общеобразовательная школа № 1»,
руководитель городского методического объединения учителей истории и обществознания, председатель жюри |
| Осипова
Лилия Анатольевна | – | учитель истории и обществознания МБОУ «Основная общеобразовательная школа № 29» |
| Носова
Людмила Кузьминична | – | учитель истории и обществознания МБОУ «Основная общеобразовательная школа № 18» |
| Кельмяшкина
Светлана Владимировна | – | учитель истории и обществознания МБОУ «Основная общеобразовательная школа № 15» |
| Черкасова
Алена Викторовна | | учитель истории и обществознания МБОУ «Средняя общеобразовательная школа № 30 имени Н. Н. Колокольцова» |